



ET SI VOUS DEVENIEZ VILLE AMBASSADRICE DU TÉLÉTHON ?

L'AVENTURE VOUS TENTE ? SUIVEZ LE GUIDE !

Chaque année, début décembre, le Téléthon met à l'honneur la mobilisation du terrain à l'antenne. Pour cela, l'AFM-Téléthon et France Télévisions s'appuient sur des villes qui deviendront les ambassadrices de la mobilisation de tous les Français et recherchent des mairies souhaitant s'impliquer activement dans le dispositif.

C'EST QUOI ÊTRE VILLE AMBASSADRICE ?

- Mobiliser et être la **vitrine de la mobilisation** des Français. Des défis, des animations, des moments d'émotions et de rencontres, le tout dans une ambiance de fête.
- Participer à une **aventure humaine** incroyable pour toute la commune...
- Faire partie du dispositif télévisé par le biais de **séquences en direct** durant les 30h du Téléthon.



© AFMTL-RA



© AFMTL-CH

QUI PEUT CANDIDATER ?

- La **mairie sera pilote** du dispositif en lien avec les forces locales du Téléthon et pourra élargir à d'autres collectivités territoriales.
- Toutes les **villes de métropole** peuvent se porter candidates. Une seule exigence : que le Téléthon existe sur la commune, même si la mairie n'en est pas à l'origine ou directement impliquée.

COMMENT SE PORTER CANDIDATE ?

Faites-vous connaître et **échangez avec votre coordination AFM-Téléthon locale** qui fera remonter votre intérêt au service Emission, au niveau national ou contactez le siège de l'AFM-Téléthon directement.

ET APRÈS ?

- **Toutes les candidatures sont étudiées** par le service Emission puis font l'objet d'un repérage avec France Télévisions si les conditions sont remplies.
- L'un des critères de choix est **géographique** : le dispositif doit rassembler des villes recouvrant équitablement l'ensemble du territoire. Pour le reste, quelques ingrédients sont indispensables : une belle ambition collective, une **programmation riche et variée**... et de la folie !

Pour découvrir toute la marche
à suivre, rendez-vous
sur www.afm-telethon.fr/
Agir/Je participe au Téléthon/
Je deviens ville ambassadrice

